

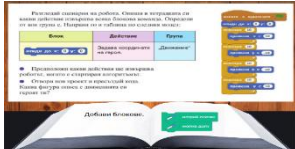


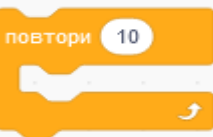
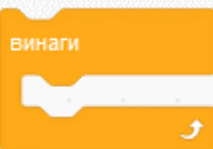

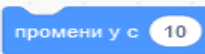


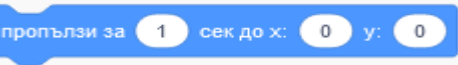
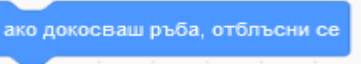


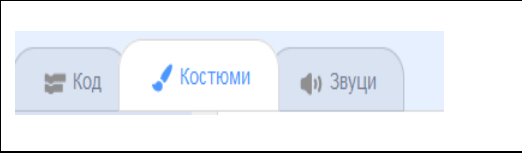
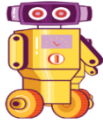
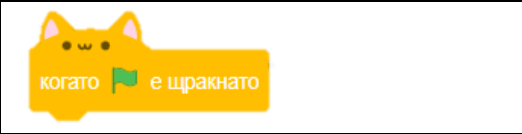
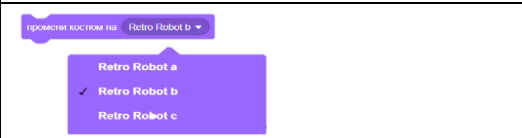
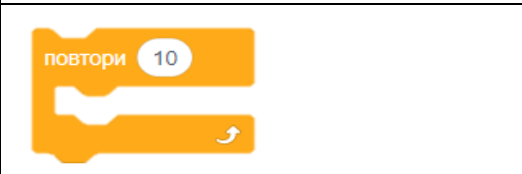
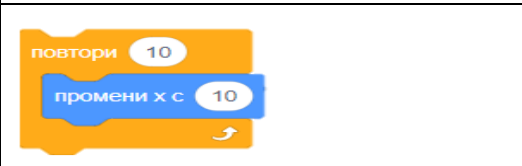


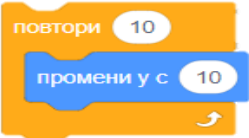
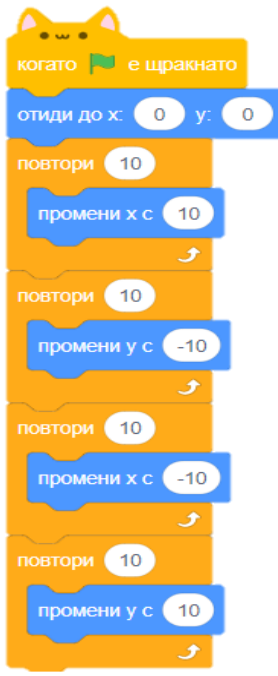

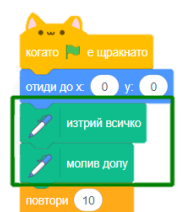
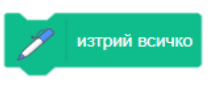
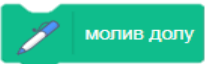


ДОМАШНА РАБОТА		ОБООБЩЕНА ТЕМА							
<p>Разгледай сценария. Опиши какви действия извършва всяка блокова команда. Определи от коя група е .</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Блок</th> <th>Действие</th> <th>Група</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Задава координати на героя</td> <td>Движение</td> </tr> </tbody> </table>		Блок	Действие	Група		Задава координати на героя	Движение	<p>ВИЗУАЛНА СРЕДА ЗА БЛОКОВО ПРОГРАМИРАНЕ</p> 	
Блок	Действие	Група							
	Задава координати на героя	Движение							
Блок	Действие	Група							
	Стартира командите на спрайта	Събития							
	Блок за повторение- повтаря определен брой пъти блока в него	Контрол							
	Блок за повторение- повтаря без прекъсване блока в него.	Контрол							
 	Променят положението на героя по X (на ляво или надясно) или по Y (нагоре или надолу)	Движение							
	Задава координати на героя(център)	Движение							
	Премества спрайта надясно	Движение							
	Премества спрайта до центъра на сцената.	Движение							
	Спрайта стига до края на сцената и се връща обратно.	Движение							

	<p>От галерия добави нов спрайт.</p>	
	<p>Изтрий спрайта Cat.</p>	
	<p>Промени външния вид на спрайта.</p>	
<p>НАПИШИ КОД</p>		
	<p>Стартира командите на спрайта</p>	<p>Събития</p>
	<p>Задава координати на героя(център)</p>	<p>Движение</p>
	<p>Променя външния вид на спрайта.</p>	<p>Външност</p>
	<p>Постави блок за повторение, който ще повтаря 10 пъти блока в него.</p>	<p>Контрол</p>
	<p>Премества спрайта по хоризонтала с 10 стъпки надясно.</p>	<p>Движение</p>
	<p>Премества спрайта по вертикална посока с 10 стъпки надолу.</p>	<p>#Действието, поставено в цикъл се повтаря 10 пъти.</p>
	<p>Премества спрайта по хоризонтала с 10 стъпки наляво.</p>	

	<p>Премества спрайта по вертикална посока с 10 стъпки нагоре.</p>	
<p>Ако си работил правилно така трябва да изглежда ТВОЯ КОД.</p>		
	<p>Стартирай програмата, която написа, за да видиш резултата.</p>	
<p>HINT:</p> 		<p>Поставя се винаги в началото на програмния код, за да премахне всичко, което след това програмата ще начертае.</p>
		<p>Оставя следа при преместване на спрайта.</p>
<p>https://scratch.mit.edu/projects/634700109</p>		